Mobile Jamz™

HIGH PERFORMANCE
MUSIC PHONE HEADPHONES

ÉCOUTEURS HAUTE PERFORMANCE POUR
LA MUSIQUE CONÇUS POUR LE TÉLÉPHONE

AURICULARES DE ALTO DESEMPEÑO
PARA MÚSICA Y TELÉFONOS

Manual and Warranty

Manuel et Garantie

Manual y Garantia

ENGLISH

IMPORTANT Monster® Performance and Safety Tips

Listen Responsibly

To avoid hearing damage, make sure that the volume on your music player is turned down before connecting your headphones. After placing headphones in your ears, gradually turn up the volume until you reach a comfortable listening level.

Noise levels are measured in decibels (dB), exposure to any noise at or above 85 dB can cause gradual hearing loss.

Monitor your use; hearing loss is a function of loudness versus time. The louder it is, the less time you can be exposed to it. The softer it is, the more time you can listen to it. Refer to the chart* below.

This decibel (dB) table compares some common sounds and shows how they rank in potential harm to hearing.

SOUND	NOISE LEVEL (dB)	EFFECT
Whisper	30	Very quiet
Quiet Office	50-60	Comfortable hearing levels are under 60 dB
Vacuum Cleaner, Hair Dryer	70	Intrusive; interferes with telephone conversations
Food Blender	85-90	85 dB is the level at which hearing damage (8 hrs.) begins
Garbage Truck, Cement Mixer	100	No more than 15 minutes of unprotected exposure recommended for sounds between 90-100 dB
Power Saw, Drill/ Jackhammer	110	Regular exposure to sound over 100 dB of more than 1 minute risks permanent hearing loss
Rock Concerts (varies)	110-140	Threshold of pain begins around 125dB

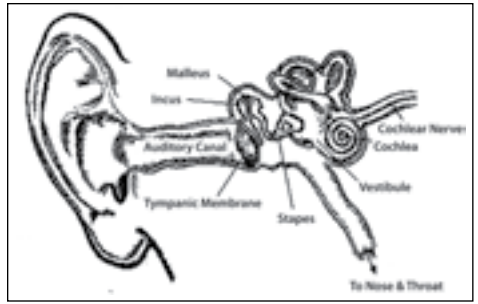
*Chart information obtained from http://www.nidcd.nih.gov/health/education/teachers/common_sounds.asp

"…a typical person can safely listen to an iPod for 4.6 hours per day at 70% volume."
"…knowing the levels one is listening to music at, and for how long is extremely important."

From http://www.cbc.ca/health/story/2006/10/19/music-earphones.html

Get the most out of your equipment and enjoy great audio performance even at safe levels. Our headphones will allow you to hear more details at lower volume levels than ever before.

Physiology of the Ear and Hearing



For additional information on what loud noises do to your ear and chart reference http://www.abelard.org/hear/hear.php#loud-music

Use Responsibly

Do not use headphones when it's unsafe to do so – while operating a vehicle, crossing streets, or during any activity or in an environment where your full attention to your surroundings is required.

It 's dangerous to drive while wearing headphones, and in many places, illegal because it decreases your chances of hearing life-saving sounds outside of your vehicle, such as another car's horn and emergency vehicle sirens.

Please avoid wearing your headphones while driving. Use one of Monster's FM transmitters to listen to your mobile media devices instead.

Learn how to establish a safe listening level and review other important safety guidelines from the Consumer Electronics Association at www.ce.org and the Deafness Research Foundation at www.drf.org.

Mobile Jamz™ Product Features

In-Ear Headphones For Extended Full Range Sound
Big-time bass and clarity out of a small ear bud

Solid, Precision-Machined Single-Billet Metal Housing
Cancels unwanted vibrations for the purest sound

Monster® Performance Eartips
Advanced construction and multiple shapes and sizes give you a perfect fit to seal out external noise

ControlTalk™ Universal
For playback control and hands-free calling

Cable Management System
Cable slider and cable management clip to control cable

Compact Protective Super Soft Clip Pouch
Protection and cable management for the rare moments you're not using them

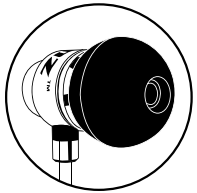
Hard Black Chrome Finish
Tough as nails so they keep shining like they did day one. No polish needed.

Monster Mobile Media Drive
MicroSD card and USB Adaptor for easy file transfer and extra media storage on your phone

Mobile Media Manager Software
For easy management and transfer of music and photos to your phone

Adaptors for Use with 2.5 mm Headphones Ports and Computers
3.5 mm to 2.5 mm headphone jack adaptors and Online Chat Adaptor for online chat

Eartip Selection: Vital to Sound Quality and Comfort

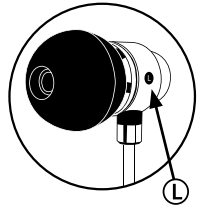


The tips on the ends of your Mobile Jamz™ make the difference between good sound and great sound. With the right fit, you'll get better isolation from unwanted outside noise, increased bass response, and better tonal balance and the headphones will stay in your ears better. Of course, the right fit will also feel more comfortable. Because everyone's ears are unique, Monster® supplies several sizes and designs of eartips. Getting the perfect fit with the correct tip is a matter of experimentation. Try out all the eartips included with your Mobile Jamz headphones to find the best fit for the size and shape of your ear canal.

Monster recommends that you try the smallest tip first and work upwards in size until you find a comfortable fit that has a good seal and also stays in your ears without falling out. Also try different style tips to see which works best for you.

Proper Insertion and Removal of Eartips

IMPORTANT: Left and Right Headphones



There are Red and Blue colored bands and "L" and "R" markings on each in-ear headphone. "L" with the Blue band is for the left ear. "R" with the Red band is for the right ear.

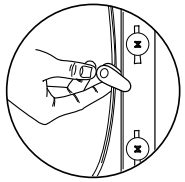
1. You may wish to lightly moisten your eartips for easier insertion.
2. Using your right hand, grasp the right in-ear headphone.
3. With your left hand, pull up and back on your right ear to straighten your ear canal.

4. Carefully insert your right in-ear headphone so that it seals completely and comfortably in your ear. **DO NOT** insert the headphone so deeply that your ear canal feels completely "plugged".
5. Repeat this for your left ear.
6. When you're done listening, remove your Mobile Jamz slowly with a twisting motion to gradually break the seal.

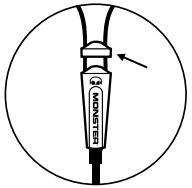
Mobile Jamz™ Eartip Fit Testing

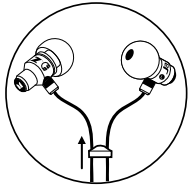
A good way to see whether or not the eartip is sealing in your ear canal is by snapping your fingers next to your ear. If the seal is a good one, your ear will not feel "plugged," and the snapping of your fingers will sound dull and distant. If you hear your finger snaps clearly, the seal can probably be better. If the sound of your finger snapping is dull and distant, but your ear feels plugged up, like you're on an airplane preparing to land, then you've over-inserted the eartip.

Using The Cable Management Clip



1. Put Mobile Jamz™ in-ear headphones into your ears, as you usually would when listening.
2. Fasten the Cable Management Clip onto your shirt around the chest or collar area or wherever is most convenient for the shirt you're wearing.
3. Grab the cable above the Cable Management Clip and pull it slightly upward, sliding it through the clip to create enough slack between the in-ear headphones and clip to allow for head movement and to take the stress off the in-ear headphones.





Using The Cable Slider

For further cable management, Mobile Jamz™ come with a Cable Slider. The Cable Slider is designed to reduce tangles during storage, as well as work in tandem with the Cable Management Clip to eliminate sway and bounce while in use.

During use, push the slider about halfway between the V where the cable split, and the in-ear headphone, then adjust for your personal comfort. This will keep the cables in a more compact position, reducing bounce and sway.

To use for the purpose of reducing tangles during storage, push the Cable Slider all the way up to the in-ear headphones before putting your Mobile Jamz away. Simply push the Cable Slider back down when ready for use.

Using Mobile Jamz on Flights or At High Altitudes:

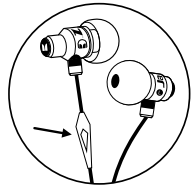
When using Mobile Jamz at different altitudes, the air pressure within your ears may change, thereby changing the sound that you hear from the headphones. This is especially true with the gains and drops in altitude during airplane travel. To help with this, occasionally break the eartip seal and re-insert your Mobile Jamz into your ears. Another helpful tip is the common exercise of holding your nose and very gently blowing through it, which can relieve some of the pressure in your ears.

Cleaning the Eartips

IMPORTANT: DO NOT attempt to clean the eartips without first removing them from your Mobile Jamz. Getting the delicate circuitry inside your Mobile Jamz wet may cause permanent damage.

1. Firmly grip the eartip with one hand and the earphone with the other. Carefully remove the eartip from the eartube.
2. Use warm water and mild soap on a damp cloth to remove dirt and earwax from the eartip. **DO NOT** use harsh cleaning agents.
3. Rinse and completely dry your eartips before placing them back on your Mobile Jamz.
4. Carefully push the eartips back onto your Mobile Jamz, making sure they are on the eartube completely.

Using ControlTalk™ Universal



The ControlTalk Universal on-cable remote features a single control button and built-in mic, allowing you to take calls and talk hands-free. Some functionality will vary by phone model. Please consult your phone's owner's manual.

Answering a call: When alerted of an incoming call (alert will vary by phone model), to answer, press and release ControlTalk Universal's control button.

Ending a call: On most phones, press and release the control button. Some phones require you to press and hold the control button.

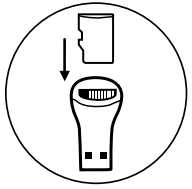
Using call waiting: Many, but not all, phones function as follows: When alerted of an incoming call while already on a call, press and release the control button to answer and put the first call on hold. Press and release the control button to swap back to the first call. Press and hold the control button to end your current call and swap back to the call on hold.

Using the Monster® Mobile Media Manager Software and Monster Mobile Media Drive (MicroSD card and USB adaptor)

Software System Requirements:

- Windows XP Service Pack 2, Windows Vista, or Windows 7
- Intel or AMD 1.5 GHz Pentium class processor (32 or 64-bit)
- 512MB of RAM
- 200MB of free disk space
- USB 1.1 port (High-Speed USB 2.0 port recommended for hi-speed transfer)
- Broadband Internet Connection (recommended)
- Windows Media Player 10 or higher (for playback)
- 16-bit sound card

To get started using Monster Mobile Media Manager Software, you first put together the included Monster Mobile Media Drive (which is comprised of a MicroSD card and an USB adaptor) and plug it into the USB port of your PC. The software is already loaded on the MicroSD card.



To put together the Monster Mobile Media Drive, simply remove the MicroSD card from the jewel case, and with the gold contacts facing down, insert it into the slotted, wide end of the USB adaptor. It will slide in easily, so do not force the card in further once it stops.

Launching and Using Monster® Mobile Media Manager Software

1. Plug the Monster Mobile Media Drive into a USB port on your PC.

2. Open **My Computer** (**Computer** on Vista or Windows 7).

3. Double-click on the **Removable Disk** associated with card reader

4. Double-click on **Monster Mobile Media Manger**

You will next be asked if you would like to install the software on your PC. Installation is recommended, but not required. Click on “Continue Without Installing” or “Yes, Install (recommended)” and follow the instructions from there.

Tip: If the software does not launch, then you may want to put together the Monster Mobile Media Drive again, ensuring that the MicroSD card is inserted firmly into the USB adaptor.

Important: When using Monster Mobile Media Manager for the first time, after you insert the USB Drive into your computer, you will have to be patient as it takes a short amount of time to install drivers and software. Once you see the Monster splash screen you may want to click on it if you don't see a pop up window asking you to do something next.

For instructions on how to use the Monster Mobile Media Manager Software once you have launched it, you have two options: you can simply click on the HELP button on the top of the software interface, or visit: **http://www.monstercable.com/mmmm**

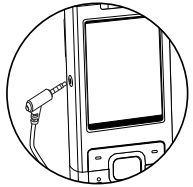
Mac Users

Though the included Monster® Mobile Media Manager Software is not Mac compatible, the Monster Mobile Media Drive can be used as a storage and file transfer device with a Mac. If you own a newer MicroSD equipped music phone, you may be able to successfully use the Monster Mobile Media Drive to transfer music or photos from your Mac to your phone. Consult your phone's owner's manual for instructions on MicroSD card use.

Using 3.5 mm to 2.5 mm Adaptors

Your Mobile Jamz™ come with adaptors that allow you to plug your headphones, (which feature a 3.5 mm jack) into music phones that use 2.5 mm port. This will allow you to listen to music and use the ControlTalk™ Universal for hands-free calling. If your phone already has a 3.5 mm port (for example the iPhone™ and many Blackberry™ models), you will not need an adaptor. Mobile Jamz does not include adaptors for use with phones with USB or proprietary ports.

The top of each adaptor is marked with red, blue or green. Each type of adaptor is for use with specific 2.5 mm equipped phone models. Please see following page for more information on adaptor and phones.

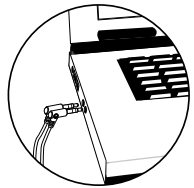


Red: BlackBerry
Green: LG, Samsung, Sanyo and Motorola
Blue: Nokia and Palm

Plug Mobile Jamz™ into the port end of the adaptor and the jack end into the 2.5 mm port on your phone.

For more phone compatibility information please visit www.MonsterCable.com/mp3/ctuniversalworks.asp.

Using Online Chat Adaptor

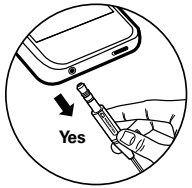


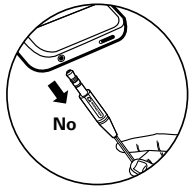
Unlike phones, PCs and Macs normally have two separate ports for headphone and mic. The included Online Chat Adaptor gives you the ability to use your Mobile Jamz for online voice and video chat clients like Skype, iChat, MSN Messenger, AIM, Yahoo! Messenger, Google Talk and others.

To use, plug Mobile Jamz into the port end of the adaptor and the green jack marked for headphones into the headphone port on your computer and the red jack marked for mic into the mic port on your computer. You will then be able to use the headphones to hear the conversation and the ControlTalk™ Universal mic to speak into.

Care and Storage

- When you're not using your Mobile Jamz,™ always store them in the protective case provided. Keep the case closed, and store in a clean, dry place.
- Avoid exposure to liquids, temperature extremes and high humidity.
- Don't store other items in the case with your Mobile Jamz, as this may result in damage or contamination.
- Never pull on the cable to disconnect Mobile Jamz from your music player. Instead, grasp the plug at the end of the cable and pull to disconnect.





Mobile Jamz™ "Break-in"

Break in time for headphones? We're kidding, right? No we're not. Like any high performance product, whether it's cars or headphones, they're mechanical devices that settle in after use. Your new in-ear headphones will sound incredible out of the box, but will "mellow" out after use and sound even better. We recommend playing them for 8 hours. After 20 hours of playing, they should be fully broken in. Enjoy.

LIMITED WARRANTY FOR CONSUMERS

Monster, LLC., 7251 West Lake Mead Blvd., Las Vegas, NV 89128, USA, ***[PLEASE NOTE THAT MONSTER DOES NOT ACCEPT PRODUCTS SHIPPED TO THIS ADDRESS – FOLLOW INSTRUCTIONS IN "HOW TO MAKE A CLAIM" BELOW]*** (415) 840-2000 ("Monster") extends You this Limited Warranty. Statutory or common law may provide You with additional rights or remedies, which shall not be affected by this Limited Warranty.

DEFINITIONS

"Adequate Use" means use of the Product (i) within a home or dwelling, (ii) for private (as opposed to commercial) purposes, (iii) in conformance with all applicable local, state or federal law, code or regulations (including without limitation building and/or electrical codes), (iv) in accordance with manufacturer recommendations and/or instructions in the materials and documentation that accompany the Product, and (v) if applicable, with proper electrical grounding.

"Authorized Dealer" means any distributor, reseller or retailer that (i) was duly authorized to do business in the jurisdiction where it sold the Product to You, (ii) was permitted to sell You the Product under the laws of the jurisdiction where You bought the Product, and (iii) sold You the Product new and in its original packaging.

"Formal Warranty Claim" means a claim made in accordance with the section "Formal Warranty Claims" herein.

"Product" means a Product (i) that is listed in the Specifications Table below, (ii) that You bought from an Authorized Dealer new and in its original packaging, and (iii) whose serial number, if any, has not been removed, altered, or defaced.

"Product Defect" means an inadequacy of the Product that existed at the time when You received the Product from an Authorized Dealer and that causes a failure of the Product to perform in accordance with Monster's documentation accompanying the Product, unless such failure has been caused completely or partly by (a) any use other than Adequate Use, (b) transportation, neglect, misuse or abuse by anyone other than Monster's employees; (c) alteration, tampering or modification of the product by anyone other than a Monster employee; (d) accident (other than a malfunction that would otherwise qualify as a Product Defect); (e) maintenance or service of the Product by anyone other than a Monster employee; (f) exposure of the Product to heat, bright light, sun, liquids, sand or other contaminants; or (g) acts outside the control of Monster, including without limitation acts of God, fire, storms, earthquake or flood.

"Warranty Period" means the time period during which Monster must have received Your Formal Warranty Claim. The different Warranty Periods related to Product Defects are defined in the Specifications Table below. The Warranty Period commences on the date when You purchased or received (whichever occurs later) the Product from an Authorized Dealer as evidenced by the Authorized Dealer's invoice, sales receipt or packing slip. If You do not have written proof of the date of purchase or receipt, then the Warranty Period commences three (3) months after the date when the Product left Monster's or its factory as evidenced by Monster's records. The Warranty Period ends after the time defined in the Specifications Table has expired or after You have transferred ownership of the Product, whichever occurs earlier. Also, You must call Monster and obtain a Return Authorization Number (as described under "How to Make a Claim") within two (2) months after You discover a Product Defect (or should have discovered it, if such Product Defect was obvious).

"You" means the first individual person that purchased the Product in its original packaging from an Authorized Dealer. This Limited Warranty does not apply to persons or entities that bought the Product (i) in used or unpackaged form, (ii) for resale, lease or other commercial use, or (iii) from someone other than an Authorized Dealer.

SCOPE OF THIS LIMITED WARRANTY

PRODUCTS. If a Product contained a Product Defect when You bought it from an Authorized Dealer and Monster receives a Formal Warranty Claim from You within two (2) months after You discover such Product Defect (or should have discovered it, if such Product Defect was obvious) and before the end of the Warranty Period for Product Defects applicable to the affected Product, then Monster will provide You with one of the following remedies: Monster will (1) repair or, at Monster's sole discretion, replace the Product, or (2) refund to You the purchase price You paid to the Authorized Dealer for the affected Product if repair or replacement is not commercially practicable or cannot be timely made. NOTE: MONSTER DOES NOT ASSUME ANY LIABILITY FOR ANY INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL OR INDIRECT DAMAGES UNDER THIS LIMITED WARRANTY.

GENERAL PROVISIONS

CHOICE OF LAW/JURISDICTION. This Limited Warranty and any disputes arising out of or in connection with this Limited Warranty ("Disputes") shall be governed by the laws of the State of California, USA, excluding conflicts of law principles and excluding the Convention for the International Sale of Goods. The courts located in the State of California, USA shall have exclusive jurisdiction over any Disputes.

OTHER RIGHTS. THIS LIMITED WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY ALSO HAVE OTHER RIGHTS, WHICH VARY FROM STATE TO STATE AND JURISDICTION TO JURISDICTION, AND WHICH SHALL NOT BE AFFECTED BY THIS LIMITED WARRANTY. THIS WARRANTY EXTENDS ONLY TO YOU AND CANNOT BE TRANSFERRED OR ASSIGNED. If any provision of this Limited Warranty is unlawful, void or unenforceable, that provision shall be deemed severable and shall not affect any remaining provisions. In case of any inconsistency between the English and other versions of this Limited Warranty, the English version shall prevail.

REGISTRATION. Please register Your Product at www.monstercable.com/register. Failure to register will not diminish Your warranty rights.

SPECIFICATIONS TABLE

Product Model	Warranty Period for Product
MH JMZM IE CT KIT EFS	One (1) year

FORMAL WARRANTY CLAIM

HOW TO MAKE A CLAIM. In the event damage has occurred to Products, You must follow these instructions: (1) Call Monster within two (2) months after You discover a Product Defect (or should have discovered it, if such Product Defect was obvious); (2) Give a detailed explanation of how the damage occurred; (3) Obtain a Return Authorization Number; (4) Upon receipt of a claim form (which may be sent to You after You filed Your Formal Warranty Claim), fill out the claim form entirely; (5) Return the Products, shipping prepaid by You (to be refunded if You are entitled to a remedy under the Scope of this Limited Warranty), to Monster for verification of damage, along with a copy of Your original sales receipts and proof of purchase (UPC label or packing slip) for such Products, the completed claim form, and printed Return Authorization Number on the outside of the return package (the claim form will include instructions for return).

ENGLISH

TELEPHONE NUMBERS. If you bought the product in the United States, Latin America, or Asia Pacific, contact Monster, LLC (455 Valley Drive, Brisbane, CA 94005) at 1 877 800-8989. If you bought the product anywhere else, contact Monster Technology International Ltd., Ballymaley Business Park, Ennis, Co. Clare, Ireland. You can write or use one of the following telephone numbers: Canada 866-348-4171, Ireland 353 65 68 69 354, Austria 0800-296-482, Belgium 0800-79201,Czech Republic 800-142471, Denmark 8088-2128, Finland 800-112768, France 0800-918201, Germany 0800-1819388, Greece 00800-353-12008, Italy 800-871-479, Netherlands 0800-0228919, Norway 800-10906, Russia 810-800-20051353, Spain 900-982-909, Sweden 020-792650, Switzerland 0800-834659, United Kingdom 0800-0569520

FURTHER PROCEEDINGS. Monster will determine whether a Product Defect existed. Monster may, at its discretion, direct You to obtain a repair estimate at a service center. If a repair estimate is required, You will be instructed on how to properly submit the estimate and the resulting invoice to Monster for payment. Any fees for repairs may be negotiated by Monster.

TIMING. If You bring a Formal Warranty Claim and fully comply with all terms and conditions of this Limited Warranty, Monster will use its best efforts to provide You with a remedy within thirty (30) days after receipt of Your Formal Warranty Claim (if You reside in the United States - forty-five (45) days if You reside elsewhere), unless obstacles outside Monster's control delay the process.

Ver.062706 – US

©2010 Monster, LLC

"Monster," the Monster logo, the Monster Headphone logo, "ControlTalk," the ControlTalk logo, the Mobile Jamz logo, "Jamz," the product and packaging are trademarks or registered trademarks of Monster Cable Products, Inc. or its subsidiaries in the United States or other countries. All other brand and product names may be trademarks of their respective companies. This product is protected under patent #'s 4,910,360, 4,937,401 and other patents pending. Product may vary from images shown.

FRANÇAIS

⚠ Consignes importantes en matière de sécurité et de rendement émises par Monster®

Utilisation responsable des écouteurs

Pour éviter les dommages auditifs, assurez-vous de baisser le volume du lecteur avant de brancher vos écouteurs. Une fois les écouteurs insérés dans les oreilles, augmentez graduellement le volume jusqu'à obtenir un niveau sonore confortable.

Le niveau de bruit est mesuré en décibels (dB). Une exposition à un bruit égal ou supérieur à 85 dB risque de provoquer la perte progressive de l'audition.

Surveillez l'utilisation de vos écouteurs. La perte de l'audition est fonction de l'intensité sonore et de la durée d'exposition. Plus l'intensité est forte, moins longtemps vous pouvez être exposé au bruit. Plus l'intensité est faible, plus longtemps vous pouvez supporter le bruit. Pour plus de détails, reportez-vous au tableau* ci-dessous.

Ce tableau indiquant les niveaux de décibels (dB) permet de comparer l'intensité de quelques-uns des bruits usuels et de voir leur classement quant aux dommages auditifs.

SON	NIVEAU SONORE (dB)	EFFET
Chuchotement	30	Bruit très faible
Bureau silencieux	50 à 60	Les niveaux d'écoute confortables se situent à moins de 60 dB
Aspirateur, sèche-cheveux	70	Bruit intrusif; interfère avec les conversations téléphoniques
Malaxeur	85 à 90	Le niveau sonore qui commence à causer des dommages auditifs se situe à 85 dB (8 heures.)
Camion à ordures, bétonnière	100	Le délai maximal recommandé pour une exposition non protégée à des bruits de 90 à 100 dB est de 15 minutes
Scie/perceuse électrique, marteau perforateur	110	Une exposition régulière à des bruits supérieurs à 100 dB pendant plus de 1 minute risque d'entraîner la perte permanente de l'audition
Concert de rock (divers)	110 à 140	Le seuil de douleur se situe à environ 125 dB

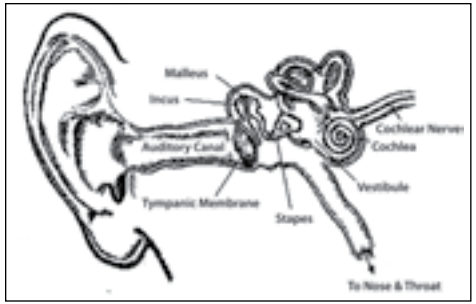
* Données du tableau tirées du site Web à http://www.nidcd.nih.gov/health/education/teachers/common_sounds.asp

« …. une personne typique peut sans danger écouter de la musique sur un iPod pendant 4,6 heures par jour à un volume de 70 %. »
« …. il est extrêmement important de connaître le niveau sonore auquel on écoute la musique, ainsi que la durée d'écoute. »

Énoncés tirés du site Web à http://www.cbc.ca/health/story/2006/10/19/music-earphones.html

Tirez pleinement parti de votre équipement et profitez de ses excellentes performances audio même à des niveaux sécuritaires. Nos écouteurs vous permettront d'entendre plus de détails à un volume plus bas que jamais auparavant.

Physiologie de l'oreille et de l'appareil d'audition



Pour obtenir des renseignements supplémentaires sur les effets du bruit sur l'oreille et pour visionner le tableau de référence, visitez le site Web à http://www.abelard.org/hear/hear.php#loud-music

Utilisation responsable des écouteurs

N'utilisez pas les écouteurs dans des circonstances dangereuses : pendant que vous conduisez un véhicule, traversez la rue ou effectuez une activité dans un lieu qui exige votre entière attention.

Il est dangereux de conduire un véhicule pendant que vous portez des écouteurs, et dans bien des endroits, le port des écouteurs au volant est illégal car vous diminuez vos chances d'écouter des sons pouvant sauver la vie, comme les klaxons d'un autre véhicule ou les sirènes d'un véhicule d'urgence.

Veuillez ne pas porter vos écouteurs pendant que vous conduisez un véhicule. Utilisez plutôt un des transmetteurs FM de Monster pour écouter votre appareil mobile multimédia.

Apprenez à établir un niveau d'écoute sécuritaire et lisez les consignes de sécurités émises par la Consumer Electronics Association à http://www.ce.org/ et par la Deafness Research Foundation à http://www.drf.org/.

Mobile Jamz™ Caractéristiquesdu produit

Les écouteurs intra-auriculaires garantissent un son précis et détaillé sur l'ensemble du spectre sonore
Chaque oreillette se démarque par sa clarté acoustique et ses graves profonds

Boîtier monobloc très solide en métal, usiné avec précision
Élimination des vibrations indésirables pour un son le plus net possible

Puntas Monster® Performance para los oídos
Construction perfectionnée, choix de diverses tailles et formes pour un ajustement parfait à chaque oreilleet une expérience audio absolument immersive

ControlTalk™ Universal
Commande de lecture et appels mains libres

Contrôle du câble
Glissière et serre-câble pour éviter les fils emmêlés

Pochette enclipsable, compacte et très souple
Protection des écouteurs et rangement du câble dans ces moments rares où vous n'êtes pas à l'écoute

Fini chrome noir durable
L'éclat et la résistance de la laque. Astiquage non requis.

Lecteur multimédia amovible de Monster
Carte MicroSD et adaptateur USB – transfert aisé des fichiers et stockage multimédia supplémentairesur votre téléphone

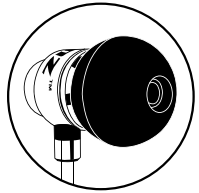
Logiciel multimédia amovible

Gestion et transfert faciles de la musique et des photos sur votre téléphone

Adaptateurs pour prises d'écouteurs 2,5 mm et ordinateurs

Branchement des écouteurs 3,5 mm sur des prises 2,5 mm, et adaptateur pour session de clavardage sur Internet

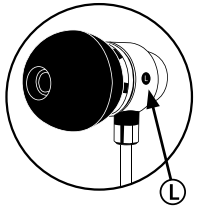
La sélection des embouts auriculaires : un élément essentiel pour obtenir une qualité sonore et un confort optimisés



Les embouts à l'extrémité de vos écouteurs Mobile Jamz™ font toute la différence entre un son de bonne qualité et un son de qualité hors pair. Bien ajustés, ces embouts vous procurent une meilleure isolation contre les bruits extérieurs, une réponse accrue des graves, un meilleur équilibre tonal et meilleure retenue dans vos oreilles. Bien sûr, le bon ajustement procure aussi un plus grand confort. Puisque nous avons tous des oreilles uniques, Monster® offre plusieurs grandeurs et types d'embout auriculaire. Obtenir les embouts qui s'ajustent parfaitement relève un peu de l'expérimentation. Essayez les divers embouts accompagnant vos écouteurs Mobile Jamz pour trouver ceux qui conviennent le mieux à la taille et à la forme de votre conduit auditif.

Monster conseille de commencer à essayer les embouts les plus petits, après quoi ceux d'une taille supérieure, et ainsi de suite, jusqu'à ce que vous trouviez les embouts qui s'ajustent confortablement dans vos conduits auditifs tout en offrant une bonne étanchéité et une bonne retenue. De plus, essayez aussi des embouts de style différent pour savoir lesquels vous conviennent le mieux..

Insertion et retrait corrects des oreillettes IMPORTANT : Écouteurs gauche et droit



Chaque oreillette est caractérisée par une bande de couleur, rouge ou bleue, ainsi que par une lettre, “L” ou “R”.
“L” avec bande bleue désigne l'oreillette gauche.
“R avec la bande rouge est l'oreillette droite.

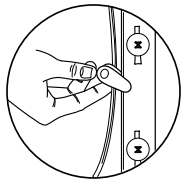
1. Humidifiez au besoin légèrement les oreillettes pour faciliter leur insertion.
2. Prenez l'oreillette droite dans la main droite.
3. Avec le pouce et l'index de la main gauche, tirez l'oreille droite vers l'arrière pour mettre de niveau le conduit auditif erne.

4. Insérez délicatement l'oreillette, de manière à ce qu'elle épouse parfaitement le conduit auditif, tout en étant confortable. **NE PAS** enfoncer l'oreillette si profondément, que l'oreille donne la sensation d'être bouchée.
5. Répétez le procédé pour insérer l'oreillette gauche, en inversant le rôle des mains.
6. Pour retirer les écouteurs Mobile Jamz, tournez lentement chaque oreillette pour la déloger petit à pe

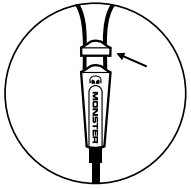
Vérification de l'ajustement™

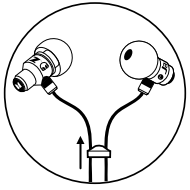
Un bon moyen de vérifier l'ajustement de chaque oreillette est de faire claquer ses doigts près de celle-ci. Lorsque l'ajustement est excellent, vous n'aurez pas la sensation d'avoir l'oreille bouchée et un claquement de doigt vous parviendra assourdi. Si vous entendez clairement un bruit sec et sonore, l'ajustement devrait être amélioré. Si le son vous parvient assourdi, mais votre oreille semble bouchée comme si vous étiez en plein vol, l'oreillette est probablement trop enfoncée.

Mode d'emploi du serre-câble



1. Insérez vos écouteurs Mobile Jamz™ dans les oreilles, de la manière habituelle.
2. Attachez le câble à l'aide du clip sur la poitrine ou près du col de votre chemise, ou encore à l'endroit le plus commode, selon le vêtement que vous portez.
3. Saisissez le câble au-dessus du clip, puis tirez-le un peu vers le haut en le faisant glisser dans le serre-câble : le câble doit être suffisamment lâche entre les écouteurs et le clip pour permettre une liberté de mouvement de la tête, tout en soulageant les oreillettes.





Mode d'emploi de la glissière

Les écouteurs Mobile Jamz™ sont munis d'une glissière, en vue de mieux contrôler le câble. Cette glissière est utile pour minimiser les emmêlements lors du rangement, et agit de pair avec le clip serre-câble pour tendre celui-ci pendant l'écoute.

Lors de l'utilisation des écouteurs, remontez d'abord la glissière à mi-chemin entre le V où le câble se sépare et les oreillettes, puis ajustez-la à une hauteur confortable. Les filsresteront ainsi tendus et le risque d'enchevêtrement sera minimisé pendant le rangement.

À ce propos, remontez la glissière jusqu'aux oreillettes avant de ranger vos écouteurs Mobile Jamz, afin d'éviter d'emmêler les fils. Il vous suffira de redescendre la glissière avant d'utiliser à nouveau les écouteurs.

Utilisation des écouteurs Mobile Jamz en avion ou lors de vols à hautes altitudes :

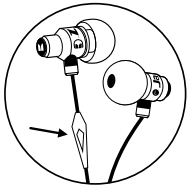
Pendant un vol, la pression de l'air varie selon l'altitude, ce qui modifie également le son que vous entendez dans les écouteurs. Ce phénomène se manifeste surtout pendant les montées et descentes de l'avion. Pour y remédier, retirez puis remettez les écouteurs Mobile Jamz de temps à autre. Une autre astuce utile, bien connue, consiste à se pincer le nez, puis à souffler très doucement en gardant la bouche fermée pour libérer un peu de pression dans les oreilles.

Nettoyage des oreillettes

IMPORTANT : NE PAS nettoyer les oreillettes sans les avoir au préalable démontées de vos écouteurs Mobile Jamz. Mouiller les circuits délicats à l'intérieur des écouteurs Mobile Jamz pourrait en effet causer un endommagement permanent.

1. Saisissez fermement l'oreillette d'une main et l'écouteur de l'autre. Retirez avec soin l'oreillette. Procédez de même avec l'autre oreillette.
2. Passez un chiffon humide (eau chaude et savon liquide doux) sur les oreillettes pour y déloger la saleté et la cire. **NE PAS** utiliser des abrasifs.
3. Rincez et séchez à fond les oreillettes avant de les remettre en place sur l'écouteur Mobile Jamz.
4. Pour ce faire, poussez chaque oreillette contre l'écouteur Mobile Jamz, en veillant à ce qu'elle recouvre l'embout entièrement.

Utilisation du ControlTalk™ Universal



La télécommande ControlTalk Universal intégrée au fil possède un bouton de commande unique ainsi qu'un micro intégré vous permettant de prendre des appels et de parler en mode mains libres. Certaines fonctionnalités varieront selon le modèle du téléphone. Veuillez consulter le manuel d'instructions de votre téléphone.

Répondre à un appel : Lorsque vous êtes alerté qu'il y a un appel entrant (l'alerte variera selon le modèle du téléphone), veuillez appuyer et relâcher le bouton de commande de la télécommande ControlTalk Universal pour prendre l'appel.

Mettre fin à un appel : Pour la plupart des téléphones, appuyez et relâchez le bouton de commande. Certains téléphones nécessitent que vous appuyiez et teniez enfoncé le bouton de commande.

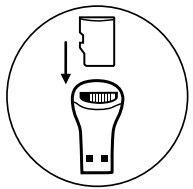
Utilisation de l'appel en attente : La plupart des téléphones, mis à part quelques exceptions, fonctionnent comme suit : Lorsqu'alerté d'un appel entrant pendant un appel, appuyez et relâchez le bouton de commande pour répondre et pour mettre le premier appel en attente. Appuyez et libérez le bouton de commande afin de retourner au premier appel. Appuyez et tenez enfoncé le bouton de commande pour mettre fin à l'appel en cours et pour retourner à l'autre appel en attente.

Utilisation du gestionnaire des médias mobiles de Monster® et du lecteur de médias mobiles de Monster (carte MicroSD et adaptateur USB)

Exigences du système pour le logiciel :

- Windows XP Service Pack 2, Windows Vista, ou Windows 7
- Processeur de type Intel ou AMD de 1,5 GHz (32 or 64-bit)
- 512 Mo de RAM
- 200 Mo d'espace libre sur le disque dur
- Prise USB 1.1 (Prise USB 2.0 haute vitesse recommandé pour les transferts à haute vitesse)
- Connexion Internet à grande vitesse (recommandé)
- Windows Media Player 10 ou une version plus récente (pour la lecture)
- carte de son de 16-bit

Pour commencer à utiliser le gestionnaire de médias mobiles de Monster, vous devez tout d'abord installer le lecteur inclus de médias mobiles de Monster (qui comprend une carte MicroSD et un adaptateur USB) et le brancher dans la prise USB de votre PC. Le logiciel est déjà chargé sur la carte MicroSD.



Pour installer le lecteur de médias mobiles de Monster, enlevez simplement la carte MicroSD de l'étui, et en ayant les contacts dorés vers le bas, insérez-la dans la partie large ayant une fente de l'adaptateur USB. Celle-ci y glissera facilement, alors ne forcez pas la carte lorsqu'elle semble au bout.

Lancement et utilisation du gestionnaire de médias mobiles de Monster®

1. Branchez le lecteur de médias mobiles de Monster dans la prise USB de votre ordinateur.

2. Ouvrez **mon ordinateur** (**Ordinateur** sur Vista ou Windows 7).

3. Double-cliquez sur **le disque amovible** associé avec le lecteur de cartes.

4. Double cliquez sur le gestionnaire de **médias mobiles de Monster.**

Il vous sera demandé si vous voulez installer le logiciel sur votre ordinateur. L'installation est recommandée, mais n'est pas requise. Cliquez sur « Poursuivre sans installer » ou sur « Oui, je veux l'installer (recommandé) » et suivez les instructions.

Conseil : Si le logiciel n'est pas automatiquement lancé, il se peut que vous deviez insérer le lecteur de médias mobiles de Monster à nouveau, en vous assurant que la carte MicroSD est insérée fermement dans l'adaptateur USB

Important : Lorsque vous utilisez le gestionnaire de médias mobiles de Monster pour la première fois, après avoir inséré le lecteur USB dans votre ordinateur, vous devrez être patient, car il faudra un moment pour installer les pilotes et le logiciel. Lorsque vous verrez l'écran initial de Monster, vous devrez cliquer sur celui-ci si aucune fenêtre contextuelle n'apparaît afin de vous demander de faire quelque chose.

Vous avez deux options afin de connaître les instructions sur la façon d'utiliser le gestionnaire de médias mobiles lorsque vous l'aurez lancé : Vous pouvez simplement cliquer sur le bouton d'AIDE situé dans le haut de l'interface du logiciel, ou visitez le **http://www.monstercable.com/mmmm**

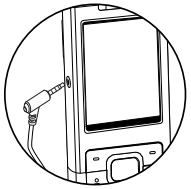
Utilisateurs Mac

Malgré que le logiciel du gestionnaire de médias mobiles de Monster® n'est pas compatible avec les ordinateurs Mac, le lecteur de médias mobiles Monster peut tout de même être utilisé comme unité de stockage ou pour transférer des fichiers avec un Mac. Si vous possédez un téléphone récent pouvant lire les cartes MicroSD, vous serez en mesure d'utiliser avec succès le lecteur de médias mobiles de Monster afin de transférer de la musique ou des photos de votre Mac vers votre téléphone. Consultez le manuel d'instructions de votre téléphone afin de savoir comment utiliser les cartes MicroSD.

Utilisation d'adaptateurs de 3,5 mm à 2,5 mm

Votre Mobile Jamz™ comprend des adaptateurs qui vous permettent de brancher vos écouteurs (qui disposent d'une fiche de 3,5 mm) dans des téléphones qui ont une prise de 2,5 mm. Ceci vous permet d'écouter votre musique et d'utiliser la télécommande ControlTalk™ Universal pour les appels à mains libres. Si votre téléphone dispose déjà d'une prise de 3,5 mm (par exemple le iPhone™ et plusieurs modèles de BlackBerryMC), vous n'aurez pas besoin d'un adaptateur. Mobile Jamz n'inclut pas les adaptateurs pour les téléphones disposant de prises USB ou de marque déposée.

Le haut de chaque adaptateur est marqué de rouge, de bleu ou de vert. Chaque type d'adaptateurs est prévu pour être utilisé avec des modèles spécifiques de téléphone équipés d'une prise de 2,5 mm. Veuillez consulter les pages suivantes pour obtenir de plus amples informations au sujet des adaptateurs et des téléphones.



Rouge : BlackBerry
Vert : LG, Samsung, Sanyo et Motorola
Bleu : Nokia et Palm

Branchez le Mobile Jamz™ dans l'extrémité de la prise de l'adaptateur et l'extrémité de la fiche dans la prise de 2,5 mm de votre téléphone.

Pour avoir davantage d'information au sujet de la compatibilité avec les téléphones, veuillez consulter le site suivant : www.MonsterCable.com/mp3/ctuniversalworks.asp.

Utilisation de l'adaptateur de clavardage en ligne

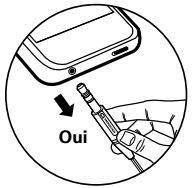
Contrairement aux téléphones, les PC et les Mac ont habituellement deux prises séparées pour les écouteurs et le micro. L'adaptateur inclus de clavardage en ligne vous donne la capacité d'utiliser votre Mobile Jamz pour transmettre votre voix en ligne et pour les clients de clavardage vidéo comme Skype, iChat, MSN Messenger, AIM, Yahoo! Messenger, Google Talk et les autres.

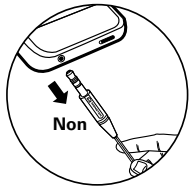
Pour l'utiliser, branchez le Mobile Jamz dans l'extrémité de la prise de l'adaptateur et la fiche verte marquée pour les écouteurs dans la prise d'écouteur de votre ordinateur

et la prise marquée en rouge pour le micro dans la prise du micro de votre ordinateur. Vous serez ensuite en mesure d'utiliser les écouteurs pour entendre des conversations et le micro de la télécommande ControlTalk™ Universal pour parler.

Entretien et rangement

- Lorsque vous n'utilisez pas les écouteurs Mobile Jamz,™ pensez à toujours les ranger dans la pochette de protection fournie. Gardez la pochette fermée, rangée dans un endroit propre et sec.
- Évitez de l'exposer aux liquides, aux températures excessives et à une forte humidité.
- Évitez de ranger d'autres articles dans la pochette avec vos écouteurs Mobile Jamz : ils pourraient subir des dommages ou être altérés.
- Ne tirez jamais sur le câble pour débrancher Mobile Jamz de votre lecteur de disque : saisissez plutôt la prise au bout du câble, puis tirez celle-ci pour débrancher.





Période de rodage de vos haut-parleurs auriculaires Mobile Jamz™

Du temps de rodage pour les écouteurs? Vous plaisantez? Non, pas du tout! À l'instar de tous les produits haut de gamme, que ce soit une voiture ou des écouteurs, ils comportent des dispositifs mécaniques qui exigent plusieurs heures de rodage. Vos nouveaux écouteurs auriculaires vous procureront déjà une incroyable qualité de son dès que vous les sortirez de l'emballage, mais ils s'amélioreront davantage après un certain temps de rodage. Pour cela, nous recommandons environ huit heures. Après une utilisation d'une vingtaine d'heures, vos écouteurs devraient s'être rodés à la perfection. Profitez-en!

GARANTIE LIMITÉE OFFERTE AUX CONSOMMATEURS

Monster, LLC., 7251 West Lake Mead Blvd., Las Vegas, NV 89128, É.-U., ***[VEUILLEZ NOTEZ QUE MONSTER N'ACCEPTE PAS DES PRODUITS ENVOYÉS À CETTE ADRESSE. NOUS VOUS PRIONS DE SUIVRE LES INSTRUCTIONS INDIQUÉES À LA SECTION « DÉPÔT D'UNE RÉCLAMATION » QUE VOUS TROUVEREZ CI-DESSOUS]*** (415) 840-2000 (« Monster ») vous offre cette garantie limitée. La Loi peut vous accorder des droits ou dédommagements supplémentaires, qui ne seront pas touchés par cette Garantie limitée.

DÉFINITIONS

« Utilisation conforme » signifie l'utilisation du Produit (i) dans une maison ou habitation ; (ii) à des fins privées (sans objectif commercial) ; (iii) conformément aux lois locales, provinciales ou fédérales, les codes ou règlements en vigueur (y compris, sans s'y limiter, les codes du bâtiment ou des installations électriques) ; (iv) conformément aux recommandations ou instructions du fabricant figurant sur le matériel et la documentation qui accompagnent le Produit ; et (v) le cas échéant, branché sur une prise de terre conforme.

« Dépositaire agréé » signifie tout distributeur, revendeur ou détaillant (i) dûment autorisé à faire des affaires dans la circonscription où il vous a vendu le Produit ; (ii) autorisé à vous vendre le Produit en accord des lois de la circonscription où vous avez acheté le Produit ; et (iii) qui vous a vendu le Produit neuf et dans son emballage d'origine.

« Réclamation officielle sous garantie » signifie une réclamation faite en conformité avec la section Réclamations officielles sous garantie des présentes.

« Produit » signifie un Produit (i) répertorié dans le Tableau des caractéristiques ci-dessous ; (ii) que vous avez acheté chez un Dépositaire agréé,neuf et dans son emballage d'origine, et (iii) dont le numéro de série, le cas échéant, n'a pas été supprimé, modifié ou endommagé.

« Défaut du produit » désigne une insuffisance du Produit qui existait au moment où un Dépositaire agréé vous a remis le Produit, et qui entraîne un manquement du Produit à se comporter en accord avec la documentation Monster qui accompagne le Produit, sauf si ce manquement a été provoqué en tout ou en partie par (a) toute utilisation autre qu'une Utilisation conforme ; (b) le transport, la négligence, une mauvaise utilisation ou un abus de toute personne autre que les employés de Monster ; (c) la modification du Produit par toute personne autre qu' un employé de Monster ; (d) un accident (autre qu'un mauvais fonctionnement qui serait autrement considéré comme un Défaut du Produit) ; (e) la maintenance ou l'entretien du Produit par qui que ce soit, à l'exception d'un employé Monster ; (f) l'exposition du Produit à la chaleur, la lumière vive, le soleil, des liquides, du sable ou autres polluants ; ou (g) des actes indépendants de la volonté de Monster, y compris sans s'y limiter des catastrophes naturelles, incendies, tempêtes, des tremblements de terre ou des inondations.

« Période de garantie » signifie la période au cours de laquelle Monster doit avoir reçu votre Réclamation officielle sous garantie. Les différentes Périodes de garantie se rapportant aux Défauts des produits sont définies dans le Tableau des caractéristiques ci-dessous. La période de garantie débute à la date à laquelle vous avez acheté ou reçu (la date la plus tardive étant retenue) le Produit d'un Dépositaire agréé, justifiée par la facture de ce dernier, un reçu de vente ou un bordereau d'expédition. Si vous n'avez pas de justificatif écrit de la date d'achat, ou de reçu de vente, la Période de garantie débute trois (3) mois à compter de la date à laquelle le Produit a quitté l'usine Monster, selon les registres de Monster. La Période de garantie expire après le délai défini dans le Tableau des caractéristiques ou lorsque vous transférez la propriété du Produit, la date qui se produit la première étant retenue. Vous devez également appeler Monster pour obtenir un Numéro derenvoi autorisé (comme indiqué dans Modalités de réclamations) dans les deux (2) mois qui suivent la date à laquelle vous constatez un Défaut du Produit (ou celle à laquelle vous auriez dû le constater si ce Défaut du Produit était évident).

« Vous » signifie la première personne qui a acheté le Produit, dans son emballage d'origine, auprès d'un Dépositaire agréé. Cette Garantie limitée ne s'applique pas aux personnes ou entités qui ont acheté le Produit (i) sous une forme usagée ou hors de son emballage ; (ii) pour le revendre, le louer ou pour une autre utilisation commerciale ; ou (iii) auprès d'une autre personne qu'un Dépositaire agréé.

DOMAINE D'APPLICATION DE CETTE GARANTIE LIMITÉE

PRODUITS. Si un Produit comportait un Défaut du Produit lorsque vous l'avez acheté à un Dépositaire agréé et si Monster reçoit une Réclamation officielle sous garantie de votre part dans les deux (2) mois à compter de la date à laquelle vous découvrez ce Défaut du Produit (ou celle à laquelle vous auriez dû le découvrir si ce Défaut du Produit était évident) et avant la fin de la Période de garantie pour les Défauts de produit applicables au Produit visé, Monster vous fournira l'un des dédommagements suivants : Monster (1) réparera ou, à l'entière discrétion de Monster, remplacera le Produit, ou (2) vous remboursera le prix d'achat que vous avez payé au Dépositaire agréé pour le Produit visé si la réparation ou le remplacement ne sont pas envisageables d'un point de vue commercial ou ne peuvent pas être réalisés dans les délais. REMARQUE : MONSTER NE POURRA ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCESSOIRES, INDIRECTS OU SPÉCIAUX SOUS LE RÉGIME DE CETTE GARANTIE LIMITÉE.

DISPOSITIONS GÉNÉRALES

CHOIX DE LOI/COMPÉTENCE Cette Garantie limitée et tout litige ou différent associés à celle-ci pour une quelconque raison (« Litige ») sont régis par les lois de l'État de Californie, États-Unis, sans rendre exécutoire les principes du conflit de lois en découlant ou la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises. Tout Litige sera soumis irrévocablement à la compétence exclusive des tribunaux du Comté de Santa Clara en Californie (aux États-Unis).

AUTRES DROITS. LA PRÉSENTE GARANTIE LIMITÉE VOUS DONNE DES DROITS SPÉCIFIQUES. VOUS POUVEZ ÉGALEMENT BÉNÉFICIER D'AUTRES DROITS, QUI VARIENT SELON LES ÉTATS, ET QUI NE SERONT PAS TOUCHÉS PAR CETTE GARANTIE LIMITÉE. CETTE GARANTIE VOUS EST EXCLUSIVEMENT DESTINÉE ; ELLE NE PEUT ÊTRE NI TRANSFÉRÉE, NI CÉDÉE. Si une disposition de cette Garantie limitée est jugée contraire à la Loi, nulle ou sans effet, ladite disposition sera considérée séparable et n'aura aucun effet sur les dispositions restantes. En cas d'incohérence entre la version anglaise et d'autres versions de la présente Garantie Limitée, la version anglaiseprévaudra.

ENREGISTREMENT. Veuillez enregistrer votre Produit à www.monstercable.com/register. Ne pas enregistrer votre Produit n'affectera cependant pas vos droits en vertu de la garantie.

TABLEAU DES CARACTÉRISTIQUES

Modèle du Produit	Période de garantie pour le Produit
MH JMZM IE CT KIT EFS	Un (1) an

RÉCLAMATION OFFICIELLE DE GARANTIE

MODALITÉS DE RÉCLAMATION. Dans l'éventualité ou les Produits ont subi des dommages, veillez à suivre les directives suivantes : (1) Téléphonez à Monster dans les deux (2) mois qui suivent la date à laquelle vous constatez un Défaut du produit (ou celle à laquelle vous auriez dû le constater si ce Défaut du Produit était évident) ; (2) Expliquez en détail comment le dommage s'est produit ; (3) Obtenez un Numéro de renvoi autorisé ; (4) Remplissez en entier la réclamation qui vous sera envoyée après que vous aurez rempli votre Réclamation officielle sous garantie ; (5) Renvoyez les produits, franco de port, (le transport vous sera remboursé si vous avez droit à un dédommagement aux termes de cette Garantie limitée) à Monster pour vérification du dommage, accompagnés d'une copie de votre ticket de caisse d'origine et preuve d'achat (étiquette CUP ou bordereau d'expédition) des Produits, de la réclamation remplie, et du Numéro de renvoi autorisé inscrit sur le paquet expédié (la réclamation donnera des instructions pour le renvoi).

NUMÉROS DE TÉLÉPHONE. Si vous avez acheté le produit aux États-Unis, en Amérique latine ou Asie-Pacifique, contactez Monster, LLC (455 Valley Drive, Brisbane, CA 94005) au 1 877 800-8989. Si vous avez acheté ce produit ailleurs, contactez Monster Technology International Ltd., Ballymaley Business Park, Ennis, Co. Clare, Irlande. Vous pouvez nous écrire ou composer l'un des numéros de téléphone suivants : Canada 866-348-4171, Irlande 353 65 68 69 354, Autriche 0800-296-482, Belgique 0800-79201, République tchèque 800-142471, Danemark 8088-2128, Finlande 800-112768, France 0800-918201, Allemagne 0800-1819388, Grèce 00800-353-12008, Italie 800-871-479, Pays-Bas 0800-0228919, Norvège 800-10906, Russie 810-800-20051353, Espagne 900-982-909, Suède 020-792650, Suisse 0800-834659, Royaume-Uni 0800-0569520

SUITE DES MODALITÉS. Monster établira l'existence ou non d'un défaut du Produit. Monster pourra, à sa discrétion, vous demander d'obtenir un devis de réparation à un centre de services. Si un devis de réparation est exigé, vous recevrez des instructions pour présenter ce devis et la facture afférente en bonne et due forme à Monster pour un paiement. Monster se réserve le droit de négocier les frais de réparation.

DÉLAIS. Si vous présentez une Réclamation officielle sous garantie et que vous vous conformez à toutes les conditions de la présente Garantie limitée, Monster fera tout son possible pour vous dédommager dans les trente (30) jours après réception de la Réclamation officielle sous garantie (si vous résidez aux États-Unis - quarante-cinq (45) jours si vous résidez ailleurs), à moins de difficultés indépendantes de la volonté de Monster et retardant le processus.

Ver.062706 – US

©2010 Monster, LLC

Monster, le logo Monster, le logo des écouteurs Monster, ControlTalk, le logo ControlTalk, le logo Mobile Jamz, Jamz, le produit et l'emballage sont des marques de commerce ou des marques déposées de Monster Cable Products, Inc. ou de ses filiales aux États-Unis et dans d'autres pays. Les autres marques et noms de produits peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Ce produ t est protégé par le brevet numéros 4,910,360, 4,937,401 et autres brevets en instance. Le produit peut être différend des illustrations.

Consejos importantes de Monster® respecto al desempeño y la seguridad

Utilice sus auriculares de manera responsable

A fin de evitar daños a su capacidad auditiva, no deje de bajar el volumen de su reproductor de música antes de conectar los auriculares. Luego de colocar los auriculares en sus oídos, suba el volumen gradualmente hasta alcanzar un nivel de escucha cómodo.

Los niveles de intensidad del sonido se miden en decibelios (dB); la exposición a sonidos a niveles de 85 dB o más puede causar la pérdida gradual de la capacidad auditiva.

Lleve la cuenta del tiempo que utiliza los auriculares; la pérdida de la capacidad auditiva depende del volumen y del tiempo de exposición. Mientras más alto sea el sonido, menor deberá ser el tiempo de exposición. Mientras más bajo sea el sonido, mayor será el tiempo que usted puede estar expuesto a él. Consulte la tabla* a continuación.

Esta tabla, en unidades de decibelios (dB), compara algunos sonidos comunes y muestra una escala de su capacidad potencial de causar daños a la capacidad auditiva.

ESPAÑOL

SONIDO	NIVEL DE RUIDO (dB)	EFECTO
Susurro	30	Muy silencioso
Oficina silenciosa	50-60	Los niveles de volumen cómodos están por debajo de 60dB
Aspiradora, secador de cabello	70	Molestos; interfieren con las conversaciones telefónicas
Procesador de alimentos	85-90	85 dB es el nivel a partir del cual se producen daños a la capacidad auditiva (8 h)
Camión de basura, mezcladora de cemento	100	Se recomienda no más de 15 minutos de exposición directa a niveles entre los 90 y los 100 dB
Sierra eléctrica, taladro de mano/neumático	110	La exposición periódica a sonidos de 100 dB o más durante más de 1 minuto constituye un riesgo de pérdida irreversible de la capacidad auditiva
Concierto de rock (varía)	110-140	El umbral del dolor se inicia alrededor de los 125 dB

* La información de la tabla se obtuvo de http://www.nidcd.nih.gov/health/education/teachers/common_sounds.asp

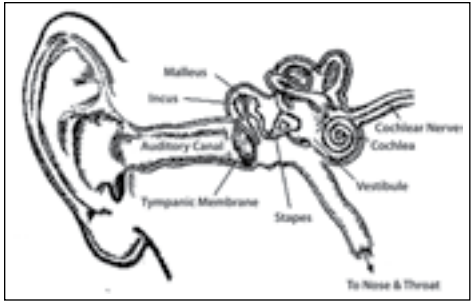
"…. una persona normal puede escuchar sin riesgo su iPod durante 4,6 horas al día al 70% del volumen máximo".

"…. el conocer los niveles a los que uno escucha música, y por cuánto tiempo, es de suma importancia".

De http://www.cbc.ca/health/story/2006/10/19/music-earphones.html

Saque el máximo provecho de su equipo y disfrute de una excelente calidad de sonido, aun a niveles que no presenten riesgos. Nuestros auriculares le permiten escuchar con mayor claridad a un menor volumen, algo nunca antes logrado.

Fisiología del oído y de la audición



Para información adicional acerca del efecto de los sonidos de alto volumen y sus efectos en los oídos, consulte http://www.abelard.org/hear/hear.php#loud-music

Utilice su equipo en forma responsable

Evite utilizar los auriculares cuando su uso pudiera acarrear riesgos, como al conducir vehículos, cruzar calles, y al realizar actividades de cualquier tipo que exijan su total atención respecto al entorno que lo rodea.

Es peligroso conducir mientras utiliza sus auriculares, y es ilegal en muchos sitios, dado que reduce la probabilidad de escuchar sonidos importantes para la protección de la vida que pudieran ocurrir en el exterior de su vehículo, como el sonido de la bocina de otro auto y las sirenas de los vehículos de emergencia.

Evite el uso de sus auriculares mientras conduce. Utilice en cambio alguno de los transmisores de FM de Monster para escuchar sus dispositivos audiovisuales.

Aprenda a determinar los niveles de escucha correctos y conozca otras directrices importantes de seguridad en los sitios Web de la Asociación de equipos electrónicos para el consumidor en www.ce.org y de la Fundación para las investigaciones de la pérdida del oído en /www.drf.org.

Características del producto Mobile Jamz™

Intrauriculares para una gama de sonido completa y extendida
Excelentes bajos y claridad por medio de un pequeño auricular

Gabinete de metal sólido, de alojamiento único, diseñado con precisión
Cancela las vibraciones no deseadas para obtener un sonido más puro

Puntas Monster® Performance para los oídos
Un construcción avanzada, y múltiples formas y tamaños que se ajustan perfectamente para aislar el ruido externo

ControlTalk™ Universal
Para el control de reproducción y llamadas de manos libres

Sistema de administración de cable
Control deslizante de cable y sujetador para administrar y controlar el cable

Estuche súper suave, protector y compacto
Protección y administración de los cables para los momentos en que no los utiliza

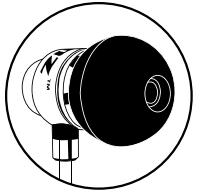
Acabado en cromo negro resistente
Resistente como las uñas para que conserven el brillo del primer día.
No necesita lustre.

Dispositivo de medios móviles Monster
Tarjeta MicroSD y adaptador USB para la transferencia sencilla de archivos y el almacenamiento de medios extraen su teléfono

Software administrador de medios móviles
Para la administración y transferencia sencilla de música y fotos a su teléfono

Adaptadores para utilizar con una toma para auriculares de 2.5 mm y computadoras
Adaptadores para auriculares de 3.5 mm a 2.5 mm y adaptador para conversación en línea

Selección de las puntas: crucial para la calidad del sonido y la comodidad

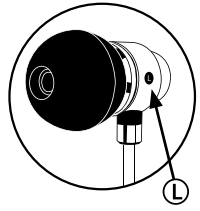


Las puntas en los extremos de los auriculares Mobile Jamz™ hacen la diferencia entre un sonido excelente y uno apenas bueno. Si el acople es perfecto, usted estará aislado del ruido exterior indeseado, disfrutará de una mejor reproducción de los sonidos bajos y de un balance tonal mejorado. Además, los auriculares se mantendrán más firmes en sus oídos. Por supuesto, el perfecto acople también aumenta la comodidad. Dado que la forma de las orejas varía de una persona a otra, Monster® suministra puntas de diversos tamaños y diseños. El encontrar la punta que mejor se adapte a usted es un proceso de experimentación. Pruebe todas las diferentes puntas suministradas junto con sus auriculares Mobile Jamz a fin de encontrar las que mejor se acoplen al tamaño y a la forma de sus canales auditivos.

Monster recomienda que comience por las puntas más pequeñas y siga con las de mayor tamaño, hasta que encuentre las que le queden cómodas y formen un buen sello, y que se mantengan firmes en sus oídos sin caerse. Pruebe también los distintos diseños de puntas a ver cuál se le adapta mejor.

Inserción y retiro correcto de los auriculares

IMPORTANTE: Auricular es izquierdo y derecho



Hay bandas de color Rojo y Azul y marcas con las letras “I” y “D” en cada intrauricular. “I” con la banda Azul es para el oído izquierdo. “D” con la banda Roja es para el oído derecho.

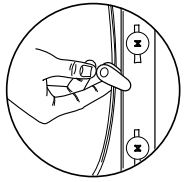
1. Es posible que desee humedecer un poco los auriculares para facilitar la inserción.
2. Con la mano derecha, agarre el intrauricular derecho.
3. Con la mano izquierda, levante y colóquelo en el oído derecho para colocarlo derecho en el canal del oído.

4. Inserte con cuidado el intrauricular derecho de manera que se ajuste por completo y de manera cómoda en el oído. **DO** inserte el auricular tan adentro que el canal del oído se siente obstruido “por completo”.
5. Repita estos pasos para el oído izquierdo.
6. Cuando escucha, retire lentamente el Mobile Jamz girándolo para romper el sello gradualmente.

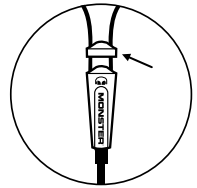
Prueba de ajuste del auricular Mobile Jamz™

Una buena manera de ver si el auricular se ajusta o no al canal del oído es chasquear los dedos junto al oído. Si se ajusta bien, el oído no se sentirá "obstruido", y el chasquido de los dedos sonará seco y distante. Si oye que su dedo hace un chasquido claro, el sello probablemente puede ser mejor. Si el sonido del chasquido de su dedo es seco y distante, pero su oído se siente obstruido, como si estuviese en un avión por aterrizar, entonces insertó demasiado el auricular.

Cómo utilizar el sujetador para administrar el cable

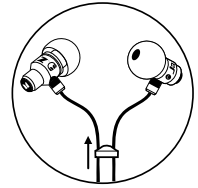


1. Coloque los intrauriculares Mobile Jamz™ en sus oídos, como lo haría cuando escucha.
2. Sujete el sujetador para administrar el cable en su camisa alrededor del pecho o el área del collar o donde sea más conveniente para la camisa que usa en ese momento.
3. Agarre el cable por encima del Sujetador para administrar el cabley tírelo un poco hacia arriba, deslizándolo a través del sujetador para dejar suficiente espacio entre los intrauriculares y el sujetador para que cabeza se pueda mover y para eliminar la tensión en los intrauriculares.



Cómo utilizar el control deslizante del cable

Para una mejor administración del cable, Mobile Jamz™ viene con un control deslizante del cable. El control deslizante del cable está diseñado para reducir enredos durante el almacenamiento, así como para trabajar conjuntamente con el Sujetador para administrar el cable para eliminar el balanceo y rebote mientras se usa.



Durante el uso, empuje el control deslizante aproximadamente hacia la mitad entre la V donde se divide el cable y el intrauricular, luego ajústelo según su comodidad personal. Esto mantendrá los cables en una posición más compacta, reduciendo el rebote y balanceo.

Para utilizarlo con el fin de reducir enredos durante el almacenamiento, empuje completamente el Control deslizante del cable hasta los intrauriculares antes de guardar el Mobile Jamz. Simplemente empuje el Control deslizante del cable hacia abajo cuando esté listo para usar.

Cómo utilizar Mobile Jamz en vuelos o en altas alturas:

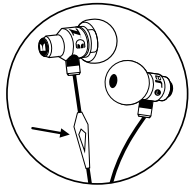
Cuando se utiliza Mobile Jamz en diferentes altitudes, la presión de aire dentro de los oídos puede cambiar, cambiando así el sonido que oye de los auriculares. Esto es verdad especialmente con los ascensos y descensos en la altitud durante el viaje en avión. Para ayudar con esto, de ven en cuando retire el auricular y vuelva a insertar el Mobile Jamz en sus oídos. Otro consejo útil es el ejercicio común de sostener su nariz y soplar suavemente a través de éste, lo que puede aliviar algo de presión en los oídos.

Cómo limpiar los auriculares

IMPORTANTE: NO intente limpiar los auriculares sin retirarlos primero del Mobile Jamz. Si coloca el delicado sistema de circuitos en su Mobile Jamz mojado puede causar un daño permanente.

1. Sujete firmemente la punta del auricular con una mano y el auricular con la otra. Retire con cuidado la punta del auricular del auricular.
2. Utilice un paño humedecido con agua caliente y jabón suave para retirar la suciedad y el cerumen del auricular. **NO** utilice agentes de limpieza fuertes.
3. Enjuague y seque completamente los auriculares antes de volverlos a colocar en su Mobile Jamz.
4. Presione con cuidado las puntas de los auriculares en su Mobile Jamz, y asegúrese de que encajen por completo en los mismos.

Uso de la función ControlTalk™ Universal



El control remoto ControlTalk Universal incorporado al cable de los auriculares incorpora un botón de control y un micrófono, para tomar llamadas y hablar sin ocupar las manos. La funcionalidad puede variar según el modelo del teléfono. Consulte el manual del propietario de su teléfono.

Al responder llamadas: cuando el teléfono avisa de una llamada entrante (el tipo de aviso varía de un teléfono a otro), presione momentáneamente el botón del ControlTalk Universal.

Al finalizar llamadas: en la mayoría de los teléfonos, presione momentáneamente el botón del ControlTalk Universal. En algunos teléfonos, se debe mantener presionado el botón ControlTalk Universal durante algunos segundos.

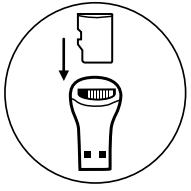
Uso de la función de llamada en espera: Muchos teléfonos, pero no todos, funcionan así: al recibir el aviso de una llamada entrante estando al teléfono en otra llamada, presione y libere el botón de control para responder la llamada entrante y poner en espera a la primera llamada. Presione y libere el botón de control para cambiar a la primera llamada. Presione y mantenga presionado el botón de control por unos segundos para finalizar la llamada en curso y volver a la llamada que está en espera.

Uso del software Monster® Mobile Media Manager y del kit Monster Mobile Media Drive (tarjeta MicroSD y adaptador USB)

Requerimientos del sistema:

- Windows XP Service Pack 2, Windows Vista, o Windows 7
- Procesador Intel o AMD 1.5 GHz de la clase Pentium (de 32 o de 64 bits)
- 512 MB de RAM
- 200 MB de espacio libre en el disco
- Puerto USB 1.1 (USB 2.0 de alta velocidad recomendado para transferencias a alta velocidad)
- Conexión de banda ancha a la Internet (recomendado)
- Windows Media Player 10 o superior (para la reproducción)
- Tarjeta de audio de 16 bits

Para utilizar el software Monster Mobile Media Manager, primero hay que conectar el kit Monster Mobile Media Drive (incluido) que consiste de una tarjeta MicroSD y de un adaptador USB que se conecta al puerto USB de su PC. El software ya viene cargado en la tarjeta MicroSD.



Para armar el kit Monster Mobile Media Drive, sólo hay que sacar la tarjeta MicroSD de su estuche e insertarla, con los contactos de oro hacia abajo, en la ranura del extremo ancho del adaptador USB. Se inserta fácilmente, de modo que no utilice fuerza excesiva al hacerlo.

Arranque y uso del software Monster® Mobile Media Manager

1. Conecte la unidad Monster Mobile Media Drive en un puerto USB de su PC.

2. Abra **"My Computer"** ("**Computer"** en Vista y en Windows 7).

3. Haga doble clic en **el disco removible** correspondiente a la unidad.

4. Haga doble clic en **"Monster Mobile Media Manger"**

Luego se le preguntará si quiere instalar el software en su PC. Recomendamos que lo instale pero no es obligatorio. Haga clic en “Continue Without Installing” (continuar sin instalar) o en “Yes, Install (recommended)” (sí, instalar, que es la opción recomendada) y siga las instrucciones a partir de allí.

Sugerencia: si el software no arranca, es posible que tenga que volver a armar el kit Monster Mobile Media Drive, asegurándose de que la tarjeta MicroSD quede firmemente insertada en el adaptador USB.

Importante: al arrancar el software Monster Mobile Media Manager por primera vez, después de conectar la unidad USB a la computadora, deberá ser paciente ya que toma un breve lapso el instalar los manejadores y el software. Una vez que aparezca la pantalla de presentación de Monster, puede que tenga que hacer clic en ella si no aparece una ventana emergente que le indique que debe hacer otra cosa a continuación.

Luego de que el software Monster Mobile Media Manager haya arrancado, tiene dos opciones para obtener instrucciones de su uso: Puede sencillamente hacer clic en el botón HELP (ayuda) en la parte superior de la interfaz del software, o bien visitar **http://www.monstercable.com/mmmm**

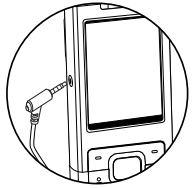
Usuarios de Mac

Aunque el software Monster® Mobile Media Manager no es compatible con computadoras Macintosh, la unidad Monster Mobile Media Drive se puede utilizar en esas computadoras como un dispositivo de almacenamiento y transferencia de archivos. Si usted tiene un teléfono de modelo reciente, que ya incorpora una ranura para tarjetas MicroSD, es posible que pueda utilizar la unidad Monster Mobile Media Drive para transferir música y fotografías de su computadora Macintosh a su teléfono. Consulte el manual del propietario de su teléfono a fin de conocer instrucciones acerca del uso de las tarjetas MicroSD.

Uso de adaptadores de 3.5 mm a 2.5 mm

Sus auriculares Mobile Jamz™ (con enchufe de 3.5 mm) se suministran con adaptadores que permiten conectar los auriculares a teléfonos que tienen puertos de 2.5 mm para auriculares. Así podrá escuchar música, y también utilizar la función ControlTalk™ Universal para hacer llamadas manos libres. Si su teléfono ya tiene un puerto de 3.5 mm (por ejemplo los iPhone™ y muchos modelos Blackberry™), no necesita utilizar los adaptadores. Los auriculares Mobile Jamz no incluyen adaptadores para su uso con teléfonos que incluyan puertos USB o puertos de diseño particular.

La parte superior de los adaptadores está marcada de un color, rojo azul o verde Los adaptadores están diseñados para ser utilizados con modelos específicos de teléfonos que incorporan puertos de 2.5 mm. Consulte la página a continuación para más información acerca de los adaptadores y los teléfonos.



Rojo: BlackBerry
Verde: LG, Samsung, Sanyo y Motorola
Azul: Nokia y Palm

Enchufe los auriculares Mobile Jamz™ en el extremo hembra del adaptador y el extremo macho en el puerto de 2.5 mm de su teléfono.

Visite www.MonsterCable.com/mp3/ctuniversalworks.asp para más información acerca de la compatibilidad con teléfonos.

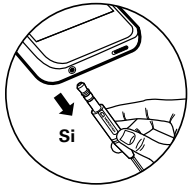
Uso del adaptador en línea para chateo

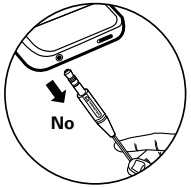
A diferencia de los teléfonos, las computadoras PC y Mac usualmente cuentan con puertos separados para auriculares y micrófonos. El adaptador para chateo en línea le permite utilizar sus auriculares Mobile Jamz con programas cliente de chateo, como Skype, iChat, MSN Messenger, AIM, Yahoo! Messenger, Google Talk y otros.

Para ello, conecte los auriculares Mobile Jamz en el extremo hembra del adaptador y el enchufe de color verde marcado para auriculares en el puerto de auriculares de su computadora, y el enchufe rojo marcado para micrófono en el puerto de micrófono de su computadora. Podrá entonces utilizar los auriculares para escuchar a la otra persona y el micrófono del ControlTalk™ Universal para hablarle.

Cuidado y almacenamiento

- Cuando no utilice su Mobile Jamz,™ guárdelos siempre en el estuche protector que se proporciona. Mantenga el estuche cerrado y guárdelo en un lugar limpio y seco.
- Evite la exposición a líquidos, temperaturas extremas y alta humedad.
- No guarde otros elementos en el estuche con el Mobile Jamz, ya que puede ocasionar un daño o contaminación.
- Nunca tire el cable para desconectar Mobile Jamz de su reproductor de música. En cambio, agarre el enchufe en el extremo del cable y tire para desconectarlo.





"Adaptación" de Mobile Jamz™

¿Período de rodaje para auriculares? ¿No hablarán en serio, verdad? No, sí es en serio. Al igual que todos los productos de alto desempeño, como los autos de carreras, los auriculares son dispositivos mecánicos que se asientan con el uso. Sus nuevos auriculares tendrán un excelente sonido al sacarlos del empaque, pero el sonido de hará más 'dulce' después de utilizarlos por un tiempo, y sonarán aun mejor. Le recomendamos que los deje funcionando durante 8 horas. Luego de 20 horas de uso, ya deberían estar totalmente asentados. Y a disfrutar.

GARANTÍA LIMITADA PARA CONSUMIDORES

Monster, LLC, 7251 West Lake Mead Blvd., Las Vegas, NV 89128, USA, ***[TENGA PRESENTE QUE MONSTER NO ACEPTA PRODUCTOS ENVIADOS A ESTA DIRECCIÓN – SIGA LAS INSTRUCCIONES QUE FIGURAN A CONTINUACIÓN BAJO "CÓMO PRESENTAR UN RECLAMO"]*** (415) 840-2000 ("Monster") le otorga esta garantía limitada. El derecho consuetudinario, o el escrito, le pueden proporcionar derechos o soluciones adicionales, que no se verán afectados por esta garantía limitada.

DEFINICIONES

"Uso adecuado" significa el uso del producto y del equipo o los equipos conectados (i) dentro de un hogar o vivienda, (ii) con propósitos privados (en oposición a comerciales), (iii) de conformidad con todas las leyes, códigos o reglamentos locales, estatales o federales que pudieran corresponder (y que incluyen, entre otros, los códigos de construcción y/o eléctricos), (iv) de acuerdo con las recomendaciones y/o instrucciones del fabricante en los materiales y documentos que acompañan al producto, y (v) si corresponde, con la conexión eléctrica a tierra adecuada.

"Revendedor autorizado" significa cualquier distribuidor, revendedor o comerciante minorista que (i) estuviera debidamente autorizado para realizar negocios en la jurisdicción donde se le vendió el producto, (ii) tuviera autorización para venderle el producto según las leyes de la jurisdicción donde lo compró y (iii) le haya vendido el producto nuevo y en su envase original.

"Reclamo formal de garantía" significa un reclamo realizado de acuerdo con la sección "Reclamo formal de garantía" del presente documento.

"Producto" significa un producto (i) que esté enumerado en el Cuadro de especificaciones que se encuentra más adelante, (ii) que usted haya comprado a un revendedor autorizado, nuevo y en su envase original y (iii) que su número de serie, de tenerlo, no haya sido eliminado, alterado o borrado.

"Defecto del producto" significa una deficiencia del producto que existiera en el momento en que usted recibió el producto de un revendedor autorizado y que hace que el producto no funcione de acuerdo con los documentos de Monster que lo acompañan, a menos que tal fallo haya sido causado, total o parcialmente, por (a) todo uso que no sea el adecuado, (b) transporte, negligencia, mal uso o abuso por personas que no sean empleados de Monster; (c) alteración, reforma o modificación del producto por personas que no sean un empleado de Monster; d) accidente (cualquiera que no sea un mal funcionamiento que calificaría de alguna manera como defecto del producto); (e) mantenimiento o servicio del producto por una persona que no sea empleado de Monster; (f) exposición del producto a calor, luz brillante, sol, líquidos, arena u otros contaminantes; o (g) actos fuera del control de Monster, que incluyen pero no se limitan a casos fortuitos, incendios, tormentas terremotos o inundaciones.

"Período de garantía" significa el período durante el que Monster deberá haber recibido su reclamación formal de garantía. Los diferentes períodos de garantía relacionados con defectos del producto se definen en el Cuadro de especificaciones que se encuentra más adelante. El Período de garantía comienza en la fecha en que haya comprado o recibido (lo que resulte posterior) el producto de un revendedor autorizado según se pruebe con la factura, el recibo de venta o el remito del revendedor autorizado. Si no tiene prueba escrita de la fecha de compra o recepción, entonces el Período de garantía comienza tres (3) meses después de la fecha en que el producto salió de la fábrica de Monster, según lo indiquen los registros de Monster. El período de garantía termina después de la expiración del tiempo indicado en el Cuadro de especificaciones o después de que usted haya transferido la propiedad del producto, lo que ocurra primero. Además, debe llamar a Monster para obtener un número de autorización de devolución (como se describe a continuación en "Cómo realizar un reclamo") dentro de los dos (2) meses de haber descubierto un defecto del producto (o debería haberlo descubierto, si tal defecto del producto era obvio).

"Usted" significa la primera persona individual que haya comprado el producto en su envase original a un revendedor autorizado. Esta Garantía limitada no se aplica a personas o entidades que hayan comprado el producto (i) usado o sin envase, (ii) para reventa, alquiler u otro uso comercial o (iii) de otra persona que no sea un revendedor autorizado.

ALCANCE DE ESTA GARANTÍA LIMITADA

PRODUCTOS. Si un producto contenía un defecto cuando usted lo compró a un revendedor autorizado y Monster recibe un reclamo formal de garantía de su parte dentro de los dos (2) meses posteriores a que haya descubierto ese defecto del producto (o debería haberlo descubierto, si tal defecto del producto era obvio) y antes del final del período de garantía para defectos del producto, entonces Monster le proporcionará una de las siguientes soluciones: Monster (1) reparará o, al solo criterio de Monster, reemplazará el producto, o (2) le reintegrará el precio de compra que usted pagó al vendedor autorizado por el producto afectado si la reparación o el reemplazo no es factible comercialmente o no se puede realizar oportunamente. NOTA: MONSTER NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR CUALQUIER DAÑO INCIDENTAL, RESULTANTE O INDIRECTO SEGÚN ESTA GARANTÍA LIMITADA.

DISPOSICIONES GENERALES

ELECCIÓN DE FUEROS Y JURISDICCIÓN. Esta Garantía limitada o cualquier conflicto que surja de esta Garantía limitada o se relacione con ella ("conflictos") debe regirse por las leyes del Estado de California, Estados Unidos, con exclusión de aquellos conflictos de principios de ley y la Convención sobre Contratos de Compraventa Internacional. Los tribunales del Estado de California, Estados Unidos, tendrán exclusiva jurisdicción sobre cualquier conflicto.

OTROS DERECHOS. ESTA GARANTÍA LIMITADA LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS, Y USTED PUEDE TENER TAMBIÉN OTROS DERECHOS, QUE VARÍAN DE ESTADO EN ESTADO Y DE JURISDICCIÓN EN JURISDICCIÓN, Y QUE NO ESTARÁN AFECTADOS POR ESTA GARANTÍA LIMITADA. ESTA GARANTÍA SE LE OTORGA SOLAMENTE A USTED Y NO PUEDE SER TRANSFERIDA NI CEDIDA. Si alguna disposición de esta Garantía limitada es ilegal, nula o no se puede hacer cumplir, se la considerará independientemente y no afectará a ninguna de las disposiciones restantes. En caso de alguna incoherencia entre las versiones en inglés y otros idiomas de esta Garantía limitada, prevalecerá la versión en inglés.

REGISTRO. Sírvase registrar su producto en www.monstercable.com/register. No hacerlo no menoscabará sus derechos de garantía.

CUADRO DE ESPECIFICACIONES

modelo de producto	Período de garantía para el producto
MH JMZM IE CT KIT EFS	Un (1) año

RECLAMACIÓN FORMAL DE GARANTÍA

CÓMO REALIZAR UNA RECLAMACIÓN. En el caso de que haya ocurrido un daño a productos, debe seguir estas instrucciones: (1) Llame a Monster dentro de los dos (2) meses de haber descubierto un defecto del producto (o de que debería haberlo descubierto, si tal defecto era obvio); (2) Dé una explicación detallada de cómo ocurrió el daño; (3) Obtenga un número de autorización de devolución; (4) Cuando reciba un formulario de reclamo (que le será enviado una vez que presente su reclamo formal de garantía), complételo en su totalidad; (5) Devuelva los productos a Monster, con flete pagado por usted (que le será reintegrado si tiene derecho a una solución dentro del alcance de esta Garantía limitada), para la verificación del daño, junto con una copia de su su recibo original de venta y prueba de la compra (código de barras o remito) de esos productos, el formulario de reclamo completado y el número de autorización de devolución impreso en la parte exterior del paquete de devolución (el formulario de reclamo incluirá instrucciones para la devolución).

ESPAÑOL

NÚMEROS TELEFÓNICOS Si compró el producto en Estados Unidos, Latinoamérica o Asia Pacífico, comuníquese con Monster, LLC (455 Valley Drive, Brisbane, CA 94005) al 1 877 800-8989. Si compró el producto en otro lugar, comuníquese con Monster Technology International Ltd., Ballymaley Business Park, Ennis, Co. Clare, Ireland. Puede escribir o usar uno de los siguientes números telefónicos: Canadá 866-348-4171, Irlanda 353 65 68 69 354, Austria 0800-296-482, Bélgica 0800-79201, República Checa 800-142471, Dinamarca 8088-2128, Finlandia 800-112768, Francia 0800-918201, Alemania 0800-1819388, Grecia 00800-353-12008, Italia 800-871-479, Países Bajos 0800-0228919, Noruega 800-10906, Rusia 810-800-20051353, España 900-982-909, Suecia 020-792650, Suiza 0800-834659, Reino Unido 0800-0569520

OTRAS MEDIDAS. Monster determinará si existió un defecto del producto. Monster puede, a su criterio, indicarle que obtenga un presupuesto de reparación en un centro de servicios. Si se requiere un presupuesto de reparación, recibirá instrucciones sobre cómo presentar correctamente el presupuesto y la factura resultante para que Monster la pague. Monster puede negociar todos los aranceles de reparación.

TIEMPOS. Si usted presenta una reclamación formal de garantía y cumple totalmente con todos los términos y condiciones de esta Garantía limitada, Monster realizará su mejor esfuerzo para proporcionarle una solución dentro de los treinta (30) días de recibida su reclamación formal de garantía (si usted reside en Estados Unidos; cuarenta y cinco (45) días si reside en otro lugar), a menos que obstáculos que escapen al control de Monster demoren el proceso.

Ver.062706 – EE. UU.

©2010 Monster, LLC

"Monster," el logo de Monster logo, el logo del auricular Monster, "ControlTalk," el logo de ControlTalk, el logo de Mobile Jamz, "Jamz," tel producto y el envase son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Monster Cable Products, Inc. o sus subsidiarias en los EE.UU. u otros países. Otros nombres de productos y marcas pueden ser marcas comerciales registradas de sus compañías respectivas. Este producto está protegido por las patente Nº 4,910,360, 4,937,401 y otras patentes en trámite. El producto puede variar de las imágenes que se muestran.

MONSTER®

©2010 Monster, LLC.

Monster Technology International, Ltd